

tite jogador

Our challenging collection puts you in control of Fireboy and Watergirl. You can move each character at the same time to navigate through tricky levels. All Fire and Water games feature a mysterious temple filled with gems. Flip levers in the forest, press buttons in icy arenas, and activate moving platforms in the light temple. Your fiery friend can only acquire red diamonds, and the liquid lady must...

tite jogador

O handicap é uma forma de nivelar a competição desportiva entre equipas ou jogadores com diferentes níveis de habilidade ou forma. No caso de um "handicap 1 (-1.5)", o mero negativo indica que um certo mero de pontos ou golos é subtraído do resultado final da equipa ou jogador. Exatamente, -1.5 significa que será subtraído 1.5 pontos ou golos. Isto diz-nos que essa equipa ou jogador começa o jogo com um deficit de 1.5 pontos ou golos. Desta forma, eles precisam ganhar o jogo com pelo menos 2 pontos ou golos de diferença para vencer a aposta. Por exemplo, se o resultado final do jogo for de 2-1 a favor da equipa com o handicap, a contagem final será feita adicionando 1.5 pontos ou golos à equipa adversária, resultando num placar ajustado de 2-2.5. Isto significa que a equipa com o handicap, apesar de ter vencido o jogo, irá perder a aposta. É importante notar que, uma vez que estamos a lidar com meros decimais (no caso, 1.5), nunca será possível empatar, pois o valor será sempre ligeiramente superior ou inferior à Unidade. Isto significa que, no exemplo acima, a equipa com o handicap não conseguiu vencer por uma margem suficiente.

tite jogador

Em alguns esportes, como golfe, o handicap indica quantos tiros um jogador está autorizado a retirar do total de pontos ou golos do jogador. Por exemplo, se o par do campo for 72 e um jogador tiver um handicap de +1.5, então ele está autorizado a retirar 1.5 tacadas do total de pontos ou golos do jogador, resultando num total de 70.5.