

# futebol europeu

legalmente. Você precisa se inscrever para ver tudo, incluindo o cartão principal ->  
> embora algumas preliminares iniciais sejam exibidas na ESPN +

>

pt-br. watch alive -stream >

commma >

>

futebol europeu >

article >

No mundo dos games de azar e apostas, o termo "odds" é uma

algo bastante comum. No entanto, muitas pessoas não entendem exatamente o seu

significado e como elas funcionam. Neste artigo, vamos lhe mostrar como as odds

funcionam, como você pode convertê-las de e para probabilidades, e como

elas são usadas no mundo dos jogos de azar. >

O que é uma Odd? >

Em um jogo, você tem uma odd, uma medida da probabilidade

e de que um resultado específico ocorra. Ele é frequentemente expresso

como uma fração ou um número decimal, e é usado para representar a proporção

de sucesso para um determinado evento. >

Por exemplo, considere um jogador de fliperama jogando um jogo de futebol europeu que ele tem 10 chances de ganhar.

Neste caso, as odds seriam expressas como "1 a 9" ou "9 a 1",

o que significa que o jogador tem uma chance de dez

de ganhar, enquanto os nove desperdiçamos. >

Como calcular Odds a partir de probabilidades >

Para converter uma probabilidade de odds, divida a probabilidade por um menos essa probabilidade. Por exemplo, se a probabilidade de um evento é de 10% ou 0,10, então as odds são 0,1/0,9 ou

"0,111" ou "1 a 9". >

>

>

>

Probabilidade = chance absoluta do resultado A ocorrer / todos os possíveis resultados >

>

Odds = probabilidade / (1 - probabilidade) >

>

>

Como converter odds de probabilidades >

>

A regra verdadeira é que você tem as odds. Você pode calcular a probabilidade simplesmente tomando o número do numerador e dividindo-o pelo soma de ambos os números.

Por exemplo, em um jogo de dinheiro ou almoço se houver 2 chances de correr o 1 o odds seria de 2:1 para o jogo cair no almoço. >

>

futebol europeu um jogo de dinheiro ou almoço se

houver 2 chances de correr o 1 o odds seria de 2:1 para o jogo cair no almoço. >

>