

six poker club

</div>

</h2>six poker club</h2>

</article>

</p>Como saber o Roll-over?</p>

</p>Roll-over é um termosix poker clubsix poker club inglês utili

zado na Tecnologia da Informação (TI) e significa "rolagem"

ou "passagem do mouse"six poker clubsix poker club português. Nes

te artigo, você iremos aprender o que é roll-over,six poker clubimport

ância, como usá-lo e muitos exemplos práticos. Além disso, d

escobriremos por que o rollover é tão essenciaisix poker clubsix poker

club sites e softwares modernos. Fique ligado e vamos mergulhar neste assunto fa

scinante!</p>

</h3>six poker club</h3>

</p>Roll-over é um efeito especial de interaçãosix poker clu

bsix poker club interfaces gráficas de usuário (GUIs) que ocorre quand

o um usuário move o ponteiro do mouse (mouse cursor) sobre um elemento espe

ccífico. Dessa forma, é possível exibir pistas visuais (tipicament) Tj T* BT /

o sobre o qual está sendo passado o mouser. Um bom exemplo disso é uma

imagem com "rolagem" que, ao passar o cursor do mouse, exibe informa

ções aprimoradas sobre o elemento. Neste sentido, quer dizer-se "rolagem" das informações relacionadas ao objeto.
</p>

</h3>Por que roll-over é tão importante?</h3>

</p>Esse princípio interativo, faz com que o usuário tenha mais a

utonomia: ele consegue acessar rapido as informações, tendo independ&#

234;ncia dentro do site ou do software a qual esteja usufruindo. Isso aumenta a

usabilidade, uma vez que poupa tempo do usuário e apresenta conteúdos

relevantes ao seu demanda e reduz a taxa de abandono. Roll-over é amplament

e utilizadosix poker clubsix poker club diversos campos, como informatica, publi

cidade, jogos eletrônicos e marketing digital.</p>

</h3>Quando usar roll-over?</h3>

</p>Os designers ágeis aproveitam ao máximo o roll-oversix poker

clubsix poker club difâceis tipos de interface e projetos:</p>

Em compras online:

Mostra promoções exclusivas. Posicione o mousesix poker club

six poker club cima do produto.

Em formulários:

Mostra um "tooltip" ao posicionar o mouse sobre o camp