

O O bet365

O cenário de jogo popular DayZ, conhecido como Chernarus, é uma terra fictícia que limita-se e com a Rússia, Takistan, o Mar Verde e o sul e leste do Mar Negro. Mas aficionados curiosos podem surpreender-se ao perceber que Chernarus não existe no mundo. Embora se inspire nos países europeus, incluindo a Rússia, Bielorrússia, Ucrânia, República Tcheca e Polónia, é importante notar que Chernarus é simplesmente uma construção fictícia e coleção de mapas. O criador do jogo, Dean "Rocket" Hall, desenvolveu o conceito de Chernarus como uma gigantesca e contínua terra de 225 km², com montanhas, rios e vida selvagem abundantes. Esta sinfonia é uma das obras mais populares e conhecidas de Beethoven, sendo fácil perceber porquê. O tema da abertura com quatro notas foi instantaneamente reconhecido em inúmeros filmes ou programas televisivos que foram utilizados como comerciais mas a Sinfonia nº4 passa apenas por melodia cativante; trata-se dum aula magistral na composição do filme: cada movimento oferece um toque musical único. O primeiro movimento é caracterizado por um senso de urgência, com pulso acelerado e sentido dramático que se constrói para crescer. A segunda movimentação consiste numa lenta adagio contemplativa enquanto o terceiro movimento Scherzo animado apresentando intercâmbio lúdico entre os sopros da madeira (woodwinds) ou as cordas; finalmente este quarto passo será emocionante. Finalizando reunindo todos os temas diferentes dos anteriores numa grande final.

Mas a 5ª sinfonia de Beethoven é mais do que apenas uma bela peça musical. É também um testemunho da luta contra a perda auditiva, o compositor já havia começado a afetar durante as composições dessa Sinfonia e apesar disso ela continuou se apresentando como artista principal deixando seu legado até hoje. O dia com essa capacidade sonora única!

Para aqueles que querem experimentar a magia da 5ª sinfonia de Beethoven, recomendo procurar uma performance ao vivo por uma orquestra respeitável. Não há substituto para energia e emoção.