

O O bet365

Saiba como identificar músicas sem saber o nome das canções através de três formas diferentes: app Google, Spotify e Siri tem recursos para isso. Foto: Marcela Franco/TechTudo

1. Usar a busca do Google

O aplicativo de buscas do Google possui uma função que reconhece músicas a partir de trechos da melodia, seja ao tocar, cantar, assoviar ou murmurar o ritmo da canção. O mecanismo de funcionamento do recurso usa inteligência artificial (IA) para identificar o trecho de 10 a 15 segundos captado pelo smartphone. Para usar a função, basta tocar no ícone de microfone na barra de buscas do app Google e apertar o botão "Pesquisar uma música". Depois, reproduza o som da melodia.

O aplicativo, então, mostra as canções correspondentes e exibe outras informações sobre a música, como cantor, álbum e letra. Após descobrir o nome da faixa, é interessante digitar o título da música no Spotify ou Youtube para conferir se a canção encontrada realmente é a que você queria descobrir. Também é possível usar o recurso pelo widget do Google. No atalho, toque no ícone de microfone do e, depois, siga a mesma instrução citada acima. A dica vale para iPhone e Android.

Aplicativo e widget do Google permitem pesquisar uma música sem saber o nome dela. Foto: Reprodução/Marcela Franco

E se você está se perguntando como assistir o jogo Santa x Palmeiras online e ao vivo, fique tranquilo, pois há diversas opções disponíveis para acompanhar a transmissão do jogo.

A partida será transmitida ao vivo e online pelo canal oficial da Federação Paulista de Futebol no YouTube, além do serviço de pay-per-view do Premiere e do Play. Outra opção é acompanhar o jogo pelo streaming HBO Max, que também está transmitindo a competição.

Para quem prefere assistir pela TV aberta, a Record TV irá exibir o jogo.

Os torcedores do jogo Santa estão ansiosos para a primeira final da história do clube, enquanto o Palmeiras busca manter o invencibilidade na competição e conquistar mais um título do Paulista.

Ambas as equipes já se enfrentaram na fase de grupos, c