

# pixbet &#233; bom

&lt;div&gt;

&lt;h2&gt;pixbet &#233; bom&lt;/h2&gt;

&lt;article&gt;

&lt;p&gt;Voc&#234; est&#225; desenvolvendo uma aplica&#231;&#227;o incr&#237;vel

e deseja obter feedback de usu&#225;rios antes do lan&#231;amento oficial? Test

Flight &#233; a ferramenta perfeita para isso! Neste artigo, voc&#234; vai apren

der &lt;strong&gt;como conseguir o c&#243;digo do TestFlight&lt;/strong&gt; e di

stribuir seu aplicativo para testes pr&#233;vios.&lt;/p&gt;

&lt;h2&gt;1. TestFlight Overview&lt;/h2&gt;

&lt;p&gt;TestFlight &#233; uma ferramenta simples e eficaz fornecida pela App St

ore Connect que permite que os desenvolvedores distribuam suas aplica&#231;&#245

es para testes antes do lan&#231;amento oficial. Com ele, &#233; poss&#237;vel

enviar vers&#245;es de teste para os chamados &#171;testers internos&#187; (memb) Tj T\*

&lt;h2&gt;2. Adicionar informa&#231;&#245;es de teste&lt;/h2&gt;

&lt;p&gt;Para come&#231;ar, &#233; necess&#225;rio inserir as informa&#231;&#245

es do aplicativo e do teste,

como:&lt;/p&gt;

&lt;ul&gt;

&lt;li&gt;Nome da vers&#227;o de teste&lt;/li&gt;

&lt;li&gt;Nota de rodap&#233;&lt;/li&gt;

&lt;li&gt;Vers&#245;es m&#237;nimas do SO&lt;/li&gt;

&lt;/ul&gt;

&lt;h2&gt;3. Adicionar testers internos&lt;/h2&gt;

&lt;p&gt;Ap&#243;s inserir as informa&#231;&#245;es b&#225;sicas, agora &#233; h

ora de adicionar os testers internos.&lt;/p&gt;

&lt;ol&gt;

&lt;li&gt;Entre pixbet &#233; bom pixbet &#233; bom &#171;Testers Internos&#187;.&

lt;/li&gt;

&lt;li&gt;Clique pixbet &#233; bom pixbet &#233; bom &#171;+&#187; para adicionar.

&lt;/li&gt;

&lt;li&gt;Procure por e-mails de contato ou nome e confirme.&lt;/li&gt;

&lt;/ol&gt;

&lt;h2&gt;4. Adicionar testers externos&lt;/h2&gt;

&lt;p&gt;No momentopixbet &#233; bom pixbet &#233; bom que desejar um feedback do

p&#250;blicopixbet &#233; bom pixbet &#233; bom geral, adicione testers externos

:&lt;/p&gt;

&lt;ol&gt;

&lt;li&gt;V&#225; at&#233; a se&#231;&#227;o &#171;Testers Externos&#187;.&lt;/li&

i&gt;

&lt;li&gt;Clique pixbet &#233; bom pixbet &#233; bom &quot;&lt;b&gt;Adicionar Novo

Grupo&lt;/b&gt;&quot; para criar um grupo.&lt;/li&gt;

&lt;li&gt;Nomeie o grupo e escreva uma breve descri&#231;&#227;o.&lt;/li&gt;

&lt;li&gt;Insira os links v&#225;lidos de email para convidar.&lt;/li&gt;

&lt;/ol&gt;

&lt;h2&gt;5. Gerar build do aplicativo&lt;/h2&gt;

&lt;p&gt;Gere uma build para ser enviada aos testers:&lt;/p&gt;