

slots novos

O Xbox é um console de videogame doméstico e o primeiro título da série Xbox de consoles de videogame fabricados pela Microsoft. Foi lançado nos slots novos 15 de novembro de 2001 na América do Norte, seguido pelo Japão nos slots novos 22 de fevereiro de 2002, Austrália e Europa nos slots novos 14 de março de 2002.[1] Foi a primeira incursão da Microsoft no mercado de consoles. Ele competiu com o PlayStation 2 da Sony, o GameCube da Nintendo e o Dreamcast da Sega como parte da sexta geração de consoles. A Microsoft foi a terceira empresa americana a projetar e fabricar um console depois da Atari e da 3DO Company. A Atari cessou a produção do Jaguar nos slots novos 1996 e parou de fabricar consoles.

Anunciado nos slots novos 2000, o Xbox tem um hardware mais poderoso comparado com seus rivais, pois usa um processador Intel Pentium III modificado de 733 MHz e uma placa de vídeo da Nvidia NV2A com clock de 233 MHz. Também conhecido pelo seu tamanho e peso 3.200Kg, por ter componentes de PC, foi o primeiro console a dispor de um disco rígido incorporado. Em novembro de 2002, a Microsoft lançou a Xbox Live, um serviço de jogos on-line que permitiu os assinantes baixarem novos conteúdos e se conectassem com outros jogadores através de uma conexão de banda larga.[2] Ao contrário dos serviços on-line da Sega e da Sony, a Xbox Live teve suporte no design original do console através de uma porta Ethernet integrada. O serviço deu à Microsoft um ponto inicial na jogatina online e ajudaria o Xbox a se tornar um concorrente relevante para outros consoles de sexta geração. A popularidade dos títulos de apelo comercial, como Halo 2, contribuiu para a popularidade dos jogos online e, particularmente, de shooters primeira pessoa.[3] Apesar disso e estar em segunda posição, frente do GameCube e do Dreamcast da Sega, as vendas do Xbox estavam sempre atrás do PlayStation 2.[4]

O sucessor do Xbox, o Xbox 360, foi lançado nos slots novos 22 de novembro de 2005. A fabricação e venda do Xbox foi interrompida primeiro no Japão em 2005, pois era o mercado de pior desempenho da Microsoft. Outras regiões seguiram o mesmo exemplo nos slots novos 2006. O último jogo do Xbox na Europa foi Xiaolin Showdown lançado em junho de 2007 e o último jogo na América do Norte foi Madden NFL 09 lançado em agosto de 2008. O suporte para consoles fora de garantia foi interrompido nos slots novos 2009.